



Parco archeologico di Monte Sannace (Gioia del Colle-BA)

Campo Sannace

Campo Estivo archeo-naturalistico

Località: Parco Archeologico Monte Sannace (Gioia del Colle - BA)

Durata: 7 settimane complessive (23/06/2025 - 08/08/2025)

Orari indicativi: 08.30 - 13.30

Numero operatori: 5 operatori + esperti esterni per determinati laboratori

Numero partecipanti (età 5-12 anni): 50/60

Costo settimanale: €50,00 a bambino

Costo giornaliero/singolo laboratorio: 15 Euro

Iscrizione una tantum: €10,00 fino al 10/06 - €20,00 oltre il 10/06

PROGRAMMA GENERICO

	Lun	Mar	Mer	Gio	Ven
Ore 08.30 - 09.00	Accoglienza	=	=	=	=
Ore 09.00 - 10.30	Giochi sportivi	=	=	=	=
Ore 10.30 - 11.00	Ristoro	=	=	=	=
Ore 11.00 - 12.30	Progetti educativi	=	=	=	=
Ore 12.30 - 13.30	Ristoro e rientro in famiglia	=	=	=	=

PROGETTI EDUCATIVI

Percorso Naturalistico alla scoperta degli animali del bosco

Conoscerli per conoscersi ° locandina percorso in allegato

Percorso Equitazione e conoscenza del cavallo

Battesimo della sella, conoscenza e teoria dei quadrupedi e del comportamento, gestione e cura del cavallo

Percorsi e laboratori di Archeologia

Percorsi guidati da esperti archeologi

Corso di scuola Circo aperto dai 0-99 anni

Durata: incontri suddivisi in un incontro a settimana della durata di 1h e 10 circa

Il progetto propone l'insegnamento in forma ludico creativa delle varie discipline circensi: acrobatica, giocoleria, equilibrismo.

Il "circo" viene inteso come strumento ludico - pedagogico per l'apprendimento di moltissime abilità utili al corretto sviluppo fisico e sociale del bambino.

Il progetto di circomotricità si concretizza in un percorso di gruppo, un'attività che coinvolge un insieme vastissimo di stimoli fisici e mentali. E' un'attività creativa che permette ai bambini e ai ragazzi di sperimentare la propria corporeità in una dimensione non solo motoria, ma anche espressiva e creativa.

Attività proposte:

- approccio alla giocoleria attraverso giochi ed esercizi di coordinazione necessari per acquisire le tecniche di base (palline, fazzoletti, piatti cinesi, bastoni del fiore, cerchi, hula-hoop);
- primi elementi di acrobatica, giochi di equilibrismo su sfere, trampoli, trave, rola - bola, filo teso.

Nel caso in cui la struttura dovesse presentare condizioni di sicurezza, in loco potrà essere installato un trapezio e un tessuto per imparare le tecniche di base delle discipline aeree.

Obiettivi

- Sviluppo delle competenze individuali: concentrazione, creatività, empatia, autostima, tolleranza, costanza, gestione della frustrazione;
- Accrescimento delle capacità socio-relazionali: contatto, rispetto per se stessi e per gli altri, cooperazione, collaborazione, comunicazione;
- Sviluppo delle competenze motorie: agilità, mobilità, coscienza corporea, forza, stimolare ed affinare le capacità coordinative generali di adattamento e controllo motorio;
- Fondere la dimensione ludica con quella educativa.

Spettacolo di animazione e intrattenimento a cura della Compagnia dei Birbanti

- Spettacolo di Burattini;
- Spettacolo di Bolle di Sapone;
- Spettacolo di Giocoleria Circense;
- Spettacolo di magia.